

Federația Chinologică Internațională (FCI) (AISBL)

Place Albert 1er, 13, B - 6530 Thuin (Belgia) Tel: ++32.71.59.12.38 – Fax: ++32.71.59.22.29, internet:
<https://www.fci.be>

Regulamentul internațional de examinare al competiției OPEN pentru echipe canine de căutare și salvare



SPRIJINIT DE FCI

© Copyright 2019. Reproducerea și copierea sunt permise numai cu acordul expres
al Federației Chinologice Internaționale FCI, 13,
Place Albert 1er, B-6530 Thuin, Belgia.

Valabil începând cu 01/01/2025

Preambul

Competiția Open pentru echipele de câini de căutare și salvare este concepută pentru a promova coeziunea între membrii echipei. Cunoașterea capacităților membrilor echipei, desfășurarea ideală corespunzătoare și cooperarea fluidă, bazată pe încredere, ar trebui să fie elemente importante ale competiției. Prin urmare, regulile au fost păstrate cât mai flexibile, pentru a permite o marjă largă de inițiativă și decizii independente în rezolvarea sarcinilor individuale.

Este un eveniment în care câinele trebuie să îndeplinească sarcini individuale necesare pentru un câine de salvare. Participarea la evenimentele pentru echipele de câini de căutare și salvare permite o comparație a celui mai înalt nivel de antrenament, ținând cont de anumiți factori de stres. Acolo, gestionarea câinilor cu câini potriviți poate fi recomandată ca o sursă nouă de sânge pentru organizațiile de acasă.

Pregătirea pentru competiția deschisă prezintă o gamă largă de cerințe logistice; iar membrii echipei sunt recomandați să aibă o condiție fizică și mentală adecvată, capacitatea de a lucra sub presiune și cunoștințe în domenii precum managementul dezastrelor, prim ajutor, telecomunicații, orientare etc.

Aceste Reguli de Concurs Internaționale pentru Echipele de Câini de Salvare au fost aprobate de Comisia de Câini de Salvare a FCI și de Consiliul de Administrație al FCI. Aceste standarde de testare au fost elaborate și redactate în limba engleză. În cazul unor dubii privind traducerile în alte limbi, versiunea în limba engleză va fi considerată autoritativă.

Aceste reglementări vor fi valabile timp de 5 ani, după care vor fi revizuite, modificate, adaptate și/sau actualizate, dacă este necesar, pe baza experiențelor practice.

Aceste standarde de testare se aplică tuturor organizațiilor membre/federațiilor din cadrul FCI.

Aprobate de Comitetul General al FCI în Amsterdam, 3 septembrie 2024.

Valabil începând cu 01/01/2025.

Informații Generale

Competiția Open poate avea loc la finalul anului. Cu toate acestea, dacă siguranța conducătorului sau a câinelui este pusă în pericol, testul trebuie amânat până la o dată ulterioară. Decizia finală aparține arbitrilor.

Verificarea identității câinelui prin verificarea microcipului trebuie să fie posibilă. Câinii care nu sunt identificabili nu vor avea voie să participe.

Structura competiției deschise este la discreția organizatorului. Un test trebuie să conțină cel puțin două exerciții de lucru cu mirosuri, pentru:

- *Căutare în dărâmături – T
- *Căutare pe suprafață – FL
- *Căutare pe urmă – F

În căutările pe suprafață și dărâmături, numărul victimelor din fiecare zonă nu este cunoscut, dar se știe că totalul este de 6 victime, în cadrul celor două exerciții de lucru cu mirosuri.

Dincolo de aceasta, numărul, alegerea și ordinea exercițiilor de lucru cu mirosuri sunt complet discreționare. Compoziția și ordinea exercițiilor de lucru cu mirosuri nu ar trebui să fie structurate schematic, ci cât mai plăcute posibil pentru participanți, în funcție de mijloacele disponibile ale organizatorului și de ceea ce poate fi rezonabil așteptat de la participanți.

Un număr maxim de 14 echipe de câini de salvare pot fi gestionate într-o zi, în funcție de durata pauzelor dintre exerciții.

O echipă de căutare și salvare (SAR Team) constă dintr-un GL (fără câine) și 3 DH cu 3 câini. Echipajul poate fi completat, ca rezervă, de un conducător de câine cu un câine. Rezerva poate înlocui un membru al echipei, până la finalul evenimentului, la decizia liderului echipei.

Un conducător de câine are voie să participe la o singură echipă într-o anumită zi, iar în cadrul unei singure competiții, un câine poate participa doar într-o echipă sportivă de câini de salvare. Un câine poate fi condus de un singur conducător de câine pe durata competiției.

Comenzile vocale și semnalele manuale sunt lăsate la discreția conducătorului de câine în ceea ce privește modul în care sunt date. Comenzile vocale constau în general într-un cuvânt, iar semnalele manuale sunt semnale corporale date fără a atinge câinele în niciun fel.

Echipele cu cățele în călduri pot participa fără restricții. Câinii bolnavi și posibil contagioși sunt excluși de la teste și nu trebuie aduși la locul de testare.

Dacă un câine prezintă o slabă obediență, arbitrul va acorda conducătorului trei șanse de a-l chema înapoi. Dacă exercițiul este realizat după a doua comandă, exercițiul acestui câine va fi notat ca nesatisfăcător. Dacă câinele nu arată obediență după a treia comandă vocală, acesta va fi exclus de la participarea la restul testului. Echipa rămasă va continua competiția. Arbitrul decide momentul.

Arbitrul are dreptul de a întrerupe activitatea dacă un câine este clar nepregătit, manifestă o disponibilitate insuficientă de a lucra, nu este evident sub controlul conducătorului său, câinele pare agresiv sau dacă se pot identifica clar limitări fizice.

Regulile Internaționale de Concurs pentru Echipele de Câini de Căutare și Salvare

Arbitrul are dreptul de a da un avertisment conducătorului de câine sau liderului de grup (GL) dacă se comportă nesportiv sau utilizează ajutoare interzise. După primul avertisment, se vor scădea 5 puncte, iar după al doilea avertisment, disciplina va fi întreruptă și va fi notată ca nesatisfăcătoare.

Comportamentul extrem de nesportiv al conducătorului de câine sau comportamentul agresiv al câinelui dă dreptul arbitrilor să descalifice imediat câinele.

În același mod, comportamentul nesportiv al conducătorului de grup dă dreptul arbitrilor să întrerupă sau să descalifice echipa.

Orice rănire a unui asistent din cauza comportamentului agresiv al câinelui va duce la descalificarea echipei din întreaga competiție.

Întreruperea Competiției

Un câine întrerupt în prima căutare poate participa în continuare la căutările următoare fără restricții. Dacă câinele este întrerupt în timpul lucrului cu mirosuri, se vor scădea 50 de puncte din scorul său.

Descalificarea unui Conducător de Câine

Dacă un conducător de câine (HFT) este descalificat dintr-o secțiune, atunci este exclus din întreaga competiție. Dacă HFT este descalificat în timpul lucrului cu mirosuri, se vor scădea 50 de puncte din scorul său. Fiecare set de puncte deja obținut de echipă în timpul lucrului cu mirosuri va fi redus cu 50 de puncte. Echipa va participa la sarcinile ulterioare lucrului cu mirosuri doar cu membrii rămași ai echipei și va fi sancționată corespunzător pentru neparticiparea unui HFT.

Descalificarea Liderului de Grup

Dacă liderul de grup (GL) este descalificat, echipa este exclusă din întreaga competiție și toate punctele deja obținute vor fi retrase.

Descalificarea echipei o exclude din întreaga competiție. Toate punctele deja obținute sunt anulate.

Tipuri de Avertizare

Tipul de avertizare este la discreția echipei.

Un guler special, pe care este atașat un „bringsel”, este pus pe câine dacă acesta execută „bringsel”. Gulerul trebuie să aibă un mecanism de eliberare care să protejeze câinele de răniri.

Autorizația pentru Testare

Permisiunea de a organiza un eveniment este emisă de organizația umbrelă responsabilă a organizatorului (FCI-NCO). Competiția deschisă poate fi organizată numai când există cel puțin 4 echipe, cu cel puțin una dintre specialitățile F, FL, T.

Organizarea Testului

Managerul Testului este responsabil de partea organizatorică a evenimentului de testare Open. El gestionează și supraveghează toate activitățile necesare pentru pregătirea și desfășurarea unei competiții, în special configurarea circuitului de exerciții pentru disciplinele de obediență și dexteritate, în conformitate cu arbitru. Managerul Testului este disponibil pentru arbitru pe întreaga durată a testului. El trebuie să fie desemnat arbitru cu cel puțin 14 zile înainte de începerea evenimentului.

Răspundere

Conducătorul câinelui este responsabil pentru el însuși și pentru câinele său în cazul oricăror accidente care au loc în timpul competiției de echipă.

Proprietarul câinelui trebuie să plătească pentru orice vătămări sau daune cauzate de câinele său. El trebuie, prin urmare, să fie asigurat ca deținător de câine împotriva acestor cazuri. Toate instrucțiunile date de arbitru, organizator sau liderul echipei trebuie acceptate și executate voluntar pe propria răspundere a conducătorului.

Dovada vaccinărilor cerute oficial (certificatul de vaccinare) trebuie prezentată, la cerere, arbitru responsabil sau managerului testului înainte de începerea testului.

Limita de Vârstă

Câinele trebuie să aibă vârsta minimă de 20 de luni în prima zi a competiției.

Verificarea Temperamentului

Arbitru trebuie să observe temperamentul câinelui la începutul și pe durata întregului test. Arbitru este obligat să descalifice orice animal care prezintă deficiențe clare de temperament și să noteze acest lucru în carnetul de testare.

Verificarea temperamentului include:

- Încrederea și calmul câinelui în prezența străinilor.
- Încrederea și calmul câinelui în timpul unor perturbații neașteptate.
- Reziliența în situații dificile, cum ar fi perioade lungi de lucru, mai mulți câini lucrând simultan, temperaturi extreme și condiții meteo nefavorabile, prezența prafului și fumului, expunerea la zgomote puternice sau mirosuri puternice și neplăcute etc.
- Identificarea altor deficiențe de temperament: timiditate, nervozitate și agresivitatea asociată acestora, dispoziția agresivă, frica sau altele asemenea.

Îndatoririle Participanților

Liderul echipei – GL, trebuie să respecte termenele pentru înregistrarea echipei sale de câini de salvare, oferind informații detaliate despre echipe (conducătorul câinelui și câinele). Liderul echipei trebuie să raporteze imediat managerului testului orice întârziere în sosirea echipei de câini de salvare.

Echipe se înregistrează și se retrage pentru fiecare sarcină cu câinii lor ținuți în lesă, în poziția de start. Fiecare membru al echipei, care participă la competiție, trebuie să se prezinte în fața arbitru echipat și îmbrăcat corespunzător pentru fiecare exercițiu în parte.

Regulile Internaționale de Concurs pentru Echipele de Câini de Căutare și Salvare

Ajutoare Permise

Următoarele ajutoare sunt permise ca mijloace de sprijin tactic pentru lucrul cu mirosuri, în mod special în timpul lucrului cu mirosuri:

- *Fluier*: înainte de începerea activității, arbitru trebuie să fie informat despre utilizarea sunetelor de fluier.
- *Echipament radio*: un dispozitiv suplimentar trebuie dat unui arbitru pentru a asculta în timpul lucrului cu mirosuri.
- *Hamuri de identificare sau zgărzi*. Sunt permise luminile sau clopoștii.
- *Apă sau bureți*.

Carnetul de Performanță

Carnetul de punctaj este obligatoriu pentru fiecare participant la test. Acesta trebuie prezentat biroului organizatoric al testului înainte de începerea testelor. Scorurile testelor vor fi înregistrate de către ofițerul organizatoric al testului și confirmate și semnate de arbitru/ arbitri.

Un test Open este complet atunci când rezultatele au fost anunțate, introduse în carnetul de punctaj și returnate conducătorului. Orice încetare prematură a exercițiului competițional trebuie înregistrată în carnetul de punctaj, împreună cu o explicație.

Punctajul

În competițiile Open pentru echipele de câini de căutare și salvare, performanțele sunt notate numeric. Se acordă doar puncte întregi. Cu toate acestea, se pot acorda puncte fracționare pentru exercițiile individuale. Dacă rezultatul final al unui exercițiu nu produce un punctaj întreg, acest scor va fi rotunjit în sus sau în jos în funcție de impresia generală a sarcinii. Clasamentul se bazează pe totalul punctelor obținute. Echipa cu cel mai mare număr de puncte câștigă. Echipele cu același număr de puncte sunt clasate la egalitate.

Excellent (v)	Very Good (sg)	Good (g)	Satisfactory (b)	Insufficient (m)
max min	max min	max min	max min	max min
100% 96%	95% 90%	89% 80%	79% 70%	69% 0%
5,0 - 5,0	4,5 4,5	4,0 4,0	3,5 3,5	3,0 0
10,0 - 10,0	9,5 9,0	8,5 8,0	7,5 7,0	6,5 0
15,0 - 14,5	14,0 13,5	13,0 12,0	11,5 10,5	10,0 0
20,0 - 19,5	19,0 18,0	17,5 16,0	15,5 14,0	13,5 0
30,0 - 29,0	28,5 27,0	26,5 24,0	23,5 21,0	20,5 0
40,0 38,5	38,0 36,0	25,5 32,0	31,5 28,0	27,5 0
50,0 48,0	47,5 45,0	44,5 40,0	39,5 35,0	34,5 0
60,0 57,5	57,0 54,0	53,5 48,0	47,5 42,0	41,5 0
70,0 67,0	66,5 63,0	62,5 56,0	55,5 49,0	48,5 0
80,0 76,5	76,0 72,0	71,5 64,0	63,5 56,0	55,5 0
100 96,0	95,5 90,0	89,5 80,0	79,5 70,0	69,5 0
200 191,0	190,5 180,0	179,5 160,0	159,5 140,0	139,5 0
300 286,0	285,5 270,0	269,5 240,0	239,5 210,0	209,5 0
400 - 380	379 - 360	359 - 320	319 - 280	279 - 0
600 - 570	569 - 540	539 - 480	479 - 420	419 - 0

Fișe de Punctaj și Formulare

Rezultatele trebuie transmise și documentate conform regulamentelor organizației umbrelă care organizează testul.

Arbitru

Testele pentru echipele de câini de căutare și salvare pot fi efectuate doar de arbitri internaționali FCI, aprobați de organizația umbrelă a organizatorului (FCI-NCO).

Un arbitru poate evalua maximum 8 ore pe zi. În rest, toate regulile și reglementările de arbitraj ale organizației umbrelă a organizatorului se aplică în mod corespunzător.

Deciziile arbitrilor sunt finale.

Abrevieri Generale

- *FCI*: Federația Cinologică Internațională
- *IRO*: Organizația Internațională pentru Câini de Căutare și Salvare
- *FCI-NCO*: Organizația Națională Canină a FCI
- *NRO*: Organizația Națională pentru Câini de Salvare
- *SAR*: Regulile Internaționale de Concurs pentru Câinii de Salvare
- *SAR Team*: Echipa de Câini de Salvare
- *F*: Căutare pe Urme
- *FL*: Căutare în Zonă
- *T*: Căutare în Dărâmături
- *L*: Avalanșă
- *U*: Universal (F + FL + T)
- *O&D*: Obediență și Dexteritate
- *O&D-L*: Obediență și Dexteritate pentru Avalanșă
- *HZ / VC*: Comandă Vocală
- *SZ / HD*: Comandă Manuală
- *S*: Supraveghetor
- *TJ*: Arbitru de Test
- *TM*: Managerul Testului
- *FHL*: Persoana care pune urma
- *GL*: Liderul de Grup
- *TL*: Liderul Echipei
- *DH*: Conducătorul Câinelui
- *RDT*: Câinele de Salvare și conducătorul său

Exercițiul Căutare în Dărâmături

Echipele pot fi structurate liber în ceea ce privește mijloacele și tacticile de soluționare.

Mai mulți câini pot căuta și găsi simultan. Liderul de grup (GL) decide asupra desfășurării și retragerii fiecărui câine de căutare. Toți cei trei câini trebuie să fie utilizați în timpul activității de căutare.

Membrii echipei ar trebui să colaboreze și să se sprijine reciproc.

Câinele pregătit pentru căutare trebuie să fie eliberat în zona de căutare fără ham și fără zgardă.

Metoda de alertare folosită de câine este la latitudinea echipei.

Căutarea în dărâmături va fi evaluată de trei arbitri, câte unul pentru fiecare câine.

Punctajul Maxim Posibil pentru Căutarea în Dărâmături

- *Punctaj total posibil*:	400 de puncte
- *Găsirea victimelor*:	100 puncte x 3 = 300 de puncte
- *Cooperarea și disciplina echipei*:	50 de puncte
- *Liderul grupului (tactici și implementarea acestora)*:	50 de puncte

Reguli Generale

- *Zona de Căutare*:

două zone, fiecare de 5000 m².

- *Victime*:

numărul victimelor din fiecare zonă este de 2-4 persoane/exercițiu de miros, dar se știe că totalul este de 6 victime în cele două exerciții de lucru cu mirosuri.

Ambele zone pot fi clădiri distruse sau parțial distruse, care pot include diverse materiale de construcție, răspândite pe una sau mai multe niveluri.

Un loc cu dărâmături trebuie să includă camere întunecate sau cavități și locuri de ascunzătoare joase, îngropate până la aproximativ 2 metri și ascunzători înalte la o înălțime minimă de 2 metri. Nu este permisă căutarea exclusivă în clădiri, deși camerele individuale pot fi incluse în zona de căutare.

Câinele nu trebuie să aibă niciun contact vizual și/sau fizic, iar acoperirea trebuie să fie cât mai discretă posibil. Distanța dintre fiecare victimă trebuie să permită o alertare clară.

Ascunzătorile pot fi folosite de mai multe ori, dar nu trebuie să existe riscul de alarme false la schimbarea ascunzătorilor. Ascunzătorile folosite trebuie să rămână neacoperite când sunt neocupate.

Victimele trebuie să fie în poziție cu 15 minute înainte ca câinele să înceapă căutarea.

Victimele sunt acolo pentru a asista arbitrul; ele trebuie să rămână tăcute, fără a oferi niciun ajutor conducătorului și/sau câinelui.

Regulile Internaționale de Concurs pentru Echipele de Câini de Căutare și Salvare

Distrageri: foc mocnit, motoare în funcțiune, băta de ciocan, tobe etc.

Asistenți: Zona de căutare trebuie să fie traversată de cel puțin 3 persoane cu un câine de test cu până la 15 minute înainte de începerea primei căutări și trebuie să fie traversată de cel puțin 3 persoane fără câini imediat înainte și în timpul exercițiului de căutare.

Limită de timp: maximum 20 de minute.

Timp pentru prezentarea la arbitru și primirea informațiilor: maximum 5 minute.

Timp pentru raportul final și informarea arbitrilor: maximum 5 minute.

Regulile de Desfășurare:

Toți cei trei câini din echipă trebuie să fie folosiți în timpul activității de căutare.

Liderul grupului (GL) decide schimbarea fiecărei echipe de căutare, cu posibilitatea de a folosi mai mulți câini simultan.

Echipa de câini de salvare trebuie să aștepte cu câinii lor în afara vederii zonei de căutare până când sunt chemați. Echipa primește o schiță ca descriere a locației. Zona de căutare este delimitată vizual sau are granițe clar identificabile. Liderul de grup poate folosi orice sistem de căutare consideră potrivit și poate utiliza câți câini dorește. Arbitrul trebuie să fie informat în detaliu cu privire la tacticile alese.

Timpul începe să curgă când echipa este pregătită să caute, iar arbitrul dă semnalul de start.

GL poate rămâne oriunde dorește. Conducătorii de câini trebuie să aștepte instrucțiuni de la arbitrul care comunică cu GL.

Conducătorul de câine raportează o alertă de la câine către GL. Înainte ca DH (conducătorul de câine) să fie lăsat să intre în zona de căutare, GL trebuie să informeze arbitrii la stația de radio despre locul unde a fost localizată victima. Arbitrul va da apoi permisiunea imediată de a aduna câinele.

La comanda GL și a arbitrului de lângă el, conducătorul de câine merge la câinele său.

Conducătorul de câine își duce arbitrul desemnat la locul unde a fost făcută alerta. Este acceptată consultarea cu GL.

Dacă câinele indică victima, conductorul raportează găsirea către GL, care îl informează pe arbitrul său desemnat despre alertă. Arbitrul va da apoi permisiunea de a continua căutarea.

Membrii echipei trebuie să colaboreze și să se sprijine reciproc.

Un HFT (conducător de câine) nu poate relua munca de căutare până când nu a părăsit din nou zona de căutare. O cale directă este întotdeauna urmată pentru a aduna câinele.

Conducătorul trimite câinele său să continue căutarea din afara zonei. Nu este permisă emiterea de noi instrucțiuni direct de la locul alertei.

Dacă o persoană care nu a fost scoasă dintr-un loc de ascunzătoare este indicată din nou, arbitrul poate instrui conducătorul de câine să cheme câinele. Arbitrul trebuie să fie informat despre aceasta.

Căutarea în dărâmături se termină cu raportul celei de-a treia alerte făcut de liderul echipei GL sau când timpul maxim de căutare a expirat.

Regulile Internaționale de Concurs pentru Echipele de Câini de Căutare și Salvare

Exercițiul se încheie cu anunțarea punctajului de către arbitri.

Evaluare:

Fiecare persoană găsită este evaluată cu 100 de puncte, indiferent de calitatea alertei, atât timp cât arbitrul este informat de liderul echipei GL.

Orice hărțuire evidentă a victimei de către un câine va fi penalizată cu minus 50 de puncte.

Fiecare persoană care nu este găsită va primi 0 puncte.

Nefolosirea unui câine va fi penalizată cu minus 50 de puncte.

Fiecare alertă falsă va fi penalizată cu minus 50 de puncte.

Orice rănire a unei victime duce la descalificarea echipei din întreaga competiție.

Dacă nu toate victimele au fost găsite, cooperarea și disciplina echipei sunt considerate nesatisfăcătoare, iar munca liderului de echipă GL este, de asemenea, nesatisfăcătoare.

Exercițiul de Căutare pe Suprafață:

Echipa poate fi structurată liber în ceea ce privește mijloacele și tacticile de soluționare.

Mai mulți câini pot căuta și găsi simultan. GL decide asupra desfășurării și retragerii fiecărui câine de căutare. Toți cei trei câini trebuie să fie folosiți în timpul activității de căutare.

Membrii echipei ar trebui să colaboreze și să se sprijine reciproc.

Metoda de alertare folosită de câine este la latitudinea echipei.

Căutarea în zonă va fi evaluată de trei arbitri, câte unul pentru fiecare câine.

Membrii echipei ar trebui să colaboreze și să se sprijine reciproc.

Metoda de alertare folosită de câine este la latitudinea echipei.

Punctajul Maxim Posibil pentru Căutarea în Zonă

- *Punctaj total posibil*:	400 de puncte
- *Găsirea victimelor*: 100 puncte x 3	300 de puncte
- *Cooperarea și disciplina echipei*:	50 de puncte
- *Liderul grupului (tactici și implementarea acestora)*:	50 de puncte

Reguli Generale:

- *Zona de căutare*: două zone, aproximativ 50.000 m² (500 x 100 m) fiecare. Granițele și linia de mijloc a zonei de căutare sunt marcate.

- *Victime*: numărul victimelor din fiecare zonă este de 2-4 persoane/exercițiu de miros, dar se știe că totalul este de 6 victime în cele două exerciții de lucru cu mirosuri.

Cel puțin 50% din zona de căutare este acoperită și cu vizibilitate limitată, poate conține clădiri individuale. Câinele poate avea contact vizual și/sau fizic, însă ascunzătorile tipice pentru teren, cum ar fi ascunzători ridicate (ex. observatoare de vânătoare) care nu sunt vizibile sau accesibile câinelui, sunt permise.

Locurile de ascunzătoare ale victimelor trebuie să fie la cel puțin 10 m distanță unele de altele. Sunt permise ascunzătorile la înălțimi de până la 3 metri, dar la 20 de metri de granița zonei. Condițiile de vânt trebuie luate în considerare în mod special. Ascunzătorile pot fi utilizate de mai multe ori.

Victimele trebuie să fie în poziție cu 15 minute înainte ca câinele să înceapă căutarea.

Victimele sunt acolo pentru a asista arbitrul; ele trebuie să stea culcate sau așezate și să rămână tăcute, fără a oferi ajutor conducătorului de câine și/sau câinelui.

Asistenți: zona de căutare trebuie să fie traversată de cel puțin 3 persoane cu un câine de test cu până la 15 minute înainte de începerea primei căutări și trebuie să fie traversată de cel puțin 3 persoane fără câini imediat înainte și în timpul exercițiului de căutare.

Limită de timp: maximum 20 de minute.

Timp pentru prezentarea la arbitru și primirea informațiilor: maximum 5 minute.

Timp pentru raportul final și informarea arbitrilor: maximum 5 minute.

Regulile de Desfășurare:

Trei arbitri vor fi desemnați pentru această disciplină. Fiecare arbitru va urmări o echipă de câini de salvare în zona de căutare. Dacă cei trei câini sunt desfășurați simultan, liderul echipei și arbitrul său desemnat trebuie să urmeze al treilea câine implicat în teren. În plus, echipei i se atribuie o anumită zonă în care se poate deplasa liber, sub controlul arbitrului desemnat pentru liderul echipei.

Echipele de câini de salvare trebuie să aștepte cu câinii lor în afara vederii zonei de căutare până când sunt chemați. Liderul echipei primește o schiță ca descriere a locației. Zona de căutare este delimitată vizual sau are granițe clar identificabile.

Toți cei trei câini din echipă trebuie să fie folosiți în timpul activității de căutare. GL decide schimbarea fiecărei echipe de căutare, cu posibilitatea de a folosi mai mulți câini simultan.

Echipele de câini de salvare trebuie să aștepte cu câinii lor în afara vederii zonei de căutare până când sunt chemați. Echipa primește o schiță ca descriere a locației. Zona de căutare este delimitată vizual sau are granițe clar identificabile. Liderul de grup poate folosi orice sistem de căutare consideră potrivit și poate utiliza câți câini dorește. Arbitrul trebuie să fie informat în detaliu cu privire la tacticile alese.

Timpul începe să curgă când echipa este pregătită să caute, iar arbitrul dă semnalul de start.

GL poate rămâne oriunde dorește. Conducătorii de câini trebuie să aștepte instrucțiuni de la arbitrul care comunică cu GL.

Conducătorul de câine raportează o alertă de la câine către GL. Înainte ca DH (conducătorul de câine) să fie lăsat să intre în zona de căutare, GL trebuie să informeze arbitrii la stația de radio despre locul unde a fost localizată victima. Arbitrul va da apoi permisiunea imediată de a aduna câinele.

La comanda GL și a arbitrului de lângă el, conducătorul de câine merge la câinele său.

Conducătorul de câine își duce arbitrul desemnat la locul unde a fost făcută alerta. Este acceptată consultarea cu GL.

Dacă câinele de rezervă indică victima, el raportează găsierea către GL, care îl informează pe arbitrul său desemnat despre alertă. Arbitrul va da apoi permisiunea de a continua căutarea.

Membrii echipei trebuie să colaboreze și să se sprijine reciproc.

Exercițiul se încheie cu anunțarea punctajului de către arbitri.

Evaluare:

Fiecare persoană găsită este evaluată cu 100 de puncte, indiferent de calitatea alertei, atât timp cât arbitrul este informat de liderul echipei GL.

Orice hărțuire evidentă a victimei de către un câine va fi penalizată cu minus 50 de puncte.

Fiecare persoană care nu este găsită va primi 0 puncte.

Nefolosirea unui câine va fi penalizată cu minus 50 de puncte.

Fiecare alertă falsă va fi penalizată cu minus 50 de puncte.

Orice rănire a unei victime duce la descalificarea echipei din întreaga competiție.

Dacă nu toate victimele au fost găsite, cooperarea și disciplina echipei sunt considerate nesatisfăcătoare, iar munca liderului de echipă GL este, de asemenea, nesatisfăcătoare.

Exercițiul Căutare pe Urmă:

Echipele au libertatea de a alege mijloacele și tacticile de soluționare.

Liderul echipei (GL) decide asupra schimbării fiecărei echipe de căutare. Toate cele trei echipe de câini de salvare trebuie să fie folosite în timpul activității de căutare. Fiecare echipă folosită trebuie să găsească cel puțin un obiect sau să realizeze două schimbări de direcție.

Membrii echipei ar trebui să colaboreze și să se sprijine reciproc. Tipul de alertă folosit de câini poate fi: șezut, culcat, stat în picioare sau lătrat.

Punctajul Maxim Posibil pentru Căutarea pe Urmă

- *Punctaj total posibil*:	400 de puncte
- Ridicarea pistei de miros:	10 puncte
- Urmărirea pistei de miros:	100 de puncte
- Identificarea articolelor:	20 de puncte
- Articole (8 x 10p):	80 de puncte
- Găsirea unei persoane:	100 de puncte
- Cooperarea și disciplina echipei:	40 de puncte
- Liderul echipei (tactici și implementarea acestora):	50 de puncte

Reguli Generale

- *Pistă de miros străină*: 2000 de pași
- *Vechime*: 120 de minute
- 8 schimbări de direcție, care pot fi acute, la unghi drept sau obtuz.

Pista de miros trebuie să fie cât mai naturală posibil, adaptată la teren și incluzând schimbări de relief. Terenul poate include pădure, pajiști și câmpuri și poate traversa drumuri și străzi.

Persoana care pune urma parcurge întreaga pistă într-un ritm normal; în timp ce lasă urma, nu trebuie să zgârie suprafața sau să se oprească. Aceasta trebuie să predea arbitrilor un plan detaliat al pistei de miros, cu toate informațiile esențiale, cum ar fi secvența articolelor și punctele marcate de-a lungul traseului. Înregistrarea prin GPS este obligatorie.

- *Punctul de start*: un articol uzat bine, care trebuie identificat și aparține persoanei care pune urma (mărimea maximă a unui pantof; sunt permise și bucăți de îmbrăcăminte reduse la această dimensiune), într-o zonă de 30 m x 30 m. Laturile stânga și dreapta ale acestei zone sunt marcate pe sol.

Persoana care pune urma intră în zona de testare de pe linia laterală stângă sau dreaptă și lasă articolul în interiorul zonei, marcând astfel începutul traseului (startul pistei). După o scurtă așteptare, aceasta merge la un ritm normal în direcția indicată.

- *Articole*: 8 articole numerotate, bine uzate, de uz zilnic, care aparțin persoanei care pune urma, de mărimea maximă a unui pantof, care nu trebuie să fie de culoare foarte diferită de teren.

Articolele trebuie așezate pe pistă, nu lângă aceasta. Articolele trebuie așezate la cel puțin 40 de pași înainte sau după colț.

Persoana care pune urma trebuie să indice punctul în care fiecare articol este așezat pe diagrama pistei de miros. Articolele sunt, de asemenea, marcate sau bine descrise.

- *Finalul pistei*: persoana care pune urma, stând culcată sau așezată la finalul pistei.

Persoana care pune urma trebuie să ajungă la finalul acesteia cu cel puțin 30 de minute înainte de începerea căutării.

- *Limită de timp*: maximum 60 de minute, inclusiv găsirea articolului de identificare.
- *Timp pentru prezentarea la arbitru și primirea informațiilor*: maximum 5 minute.
- *Timp pentru raportul final și informarea arbitrilor*: maximum 5 minute.

Regulile de Desfășurare:

În timpul completării traseului pus de către persoana care lasă urma, câinele nu trebuie să urmeze pământul deranjat în maniera clasică a sportului, ci poate căuta pe măsură ce urmează urma. Factorul cheie este depistarea traseului în ordine cronologică, indicând articolele și găsind persoana.

După ce este chemat, zona de testare este clar descrisă liderului echipei (GL) de către arbitru. Câinele poate fi condus fără lesă sau cu o lesă de 10 m, prinsă de o zgardă cu lanț sau de un ham. Metoda de alertă folosită de câine este la latitudinea echipei.

Ceilați câini din echipă trebuie să fie ținuți în lesă, prinsă de o zgardă cu lanț sau de un ham.

Tipurile permise de alerte la găsirea articolelor sunt ridicarea sau indicarea, sau ambele alternativ. Când ridică articolul, câinele poate sta pe loc, să se așeze sau să vină la conducătorul său. Când indică articolul, câinele poate sta culcat, așezat sau în picioare. Timpul începe să curgă când GL este pregătit să caute și, după aceea, arbitrul dă semnalul de start.

Arbitrul definește zona de testare pentru GL dincolo de care conducătorul de câini poate să se miște liber. Dacă este necesar, conducătorul de câini numit își ia câinele de pe lesă și îl instruiește să caute articolul care trebuie identificat. Câinele trebuie să caute articolul de identificare în termen de trei minute, timp în care conducătorul poate să-l asiste cu comenzi vocale și/sau semnale cu mâinile. Odată ce articolul a fost găsit, conducătorul își pune câinele în lesă, dacă este necesar, și îl trimite să finalizeze urma.

Dacă câinele nu găsește articolul care trebuie identificat, dar totuși prinde mirosul, după ce raportează arbitrului prin intermediul GL, conducătorul poate să-și urmeze câinele sau să-l oprească pentru a-i pune lesă sau pentru o schimbare a câinelui.

Dacă câinele nu găsește nici obiectul de identificare, nici mirosul, GL poate trimite un alt câine după trei minute. Al doilea câine este informat despre obiectul de identificare și preia urma de acolo.

În timpul exercițiului, câinele trebuie să urmeze pista lăsată de cel care a marcat-o, în timp ce conducătorul în căutarea fără lesă trebuie, de asemenea, să mențină o distanță de 10 m față de câine. Arbitrul urmărește câinele pe pista de miros de la o distanță adecvată. Dacă câinele se abate mai mult de aproximativ 30 de metri de la pista de miros, căutarea este oprită de judecător.

Conducătorul are permisiunea de a întrerupe căutarea pe pistă. Orice pauze efectuate se fac pe seama timpului total disponibil. În timpul lucrului de urmărire, conducătorul are voie să curețe capul, ochii și nasul câinelui și să-i ofere apă.

De îndată ce câinele a găsit articolul, trebuie să indice imediat fără influența conducătorului sau a GL. Conducătorul confirmă descoperirea judecătorului ridicând articolul. Acesta poate lăsa articolul la locul unde a fost găsit pentru alți câini (ca o tactică) sau îl poate lua.

În timpul indicării, D rămâne întins, așezat sau în picioare lângă articol sau lângă FHL. D trebuie să arate acest comportament până când DH ajunge la articol sau la persoană. D trebuie să arate un stil de comportament clar astfel încât comportamentul de alertă să fie definitiv clar. D trebuie să-și asume poziția aleasă imediat și să se comporte calm la VP fără a deranja.

GL și conducătorii de câini merg la arbitru cu câinii la lesă pentru a semna ieșirea și a prelua poziția de start. GL predă obiectele găsite. Exercițiul se încheie cu anunțarea notelor de către arbitru.

Evaluare:

Câinele ar trebui să arate un comportament pozitiv de căutare și să indice într-un anumit mod articolele. Abaterea câinelui de la pistă nu este considerată greșită.

Indicația obiectului de identificare primește 10 puncte.

Dacă obiectul de identificare nu este indicat de primul câine, acesta primește 0 puncte.

Al doilea câine poate acum obține maxim 10 puncte pentru ridicarea mirosului.

Fiecare articol care nu este găsit sau nu este alertat independent primește 0 puncte.

Neutilizarea unui câine va fi notată cu minus 50 de puncte.

Orice hărțuire evidentă a FHL duce la o deducere de 24 de puncte.

Orice vătămare a celui care a marcat pista duce la descalificarea echipei din întregul test.

Dacă nu toate victimele au fost găsite, cooperarea și disciplina în echipă sunt extrem de nesatisfăcătoare, iar munca liderului de grup este extrem de nesatisfăcătoare.