

# REGULAMENTUL PROBELOR DE MUNCĂ PENTRU TECKELI SI TERRIERI

## ***I. Proba de foc de armă***

1. Cîinele care nu trece de proba de foc de armă nu va putea fi admis la nici o altă probă de muncă ( concurs ) cu excepția participării " în afară de concurs " .
2. Se va folosi pușca de vînătoare sau un pistol de calibru mare .
3. Cînd toți cîinii , ținuți în lesă , sunt prezenți , se vor trage , pentru început , două focuri de armă de la depărtare , pentru a da posibilitatea arbitrilor de a observa toți cîinii în general și pentru a obișnui cîinii cu situația .
4. Cîinii vor fi apoi arbitrați individual , dîndu-se posibilitatea arbitrilor de a controla reacția acestora .
5. Cîinele va fi deplasat la o distanță de 10 metri de punctul de tragere , unde poate fi ținut în lesă sau lăsat liber .
6. În urma zgomotului provocat de împușcatură , cîinele va trebui să demonstreze că nu îi este teamă sau că nu este timorat .
7. Cîinii care nu au trecut această probă , vor putea să o repete în cadrul unui examen viitor .
8. Proba de foc de armă va trebui trecută o singură dată , iar rezultatul pozitiv sau negativ , va fi înregistrat în carnetul de performanțe .

## ***II. Proba de aport din apă***

( *wasser test-Wa-T* )

Acest test demonstrează despre cîinele de vizuină că este capabil , cîteodată , chiar să recupereze vînatul din apă . Rezultatul acestui test va fi înscris în carnetul de performanțe . Trecerea acestui test , care poate fi repetat , înglobează și trecerea probei de foc de armă .

Vor fi urmate următoarele indicații :

1. Cîinii participanți la probă trebuie să aibă împlinită cel puțin vârsta de 9 luni .
2. Vînatul va fi aruncat în apă adîncă de către conducător sau de către altă persoană . În același timp se vor trage două focuri de armă . Cîinele trebuie să se arunce în apă pentru recuperarea vînatului aflat la o distanță de 6-8 metri .
3. Cîinele trebuie să aducă la mal , de bună voie vînatul . Proba poate fi repetată o dată , cîinele putînd fi chiar îndemnat de conductor .
4. Dacă nici a doua încercare nu reușește , proba nu este trecută dar dacă cîinele ajunge la vînat fără să-l aducă , se consideră totuși trecută proba de foc de armă .

Coeficienții și punctajul probei :

Punctaj maxim / Calificativ / Total

a) Plăcerea de a intra și sta în apă

4 / 5 / 20

b) Aport

4 / 3 / 12

Punctaj maxim -Total = 32

### **III. Proba de urmărire , cu voce , pe urmă de iepure (Sp)**

#### **1. Norme generale**

Această probă pentru Teckeli și Terrieri servește numai la depistarea unei importante calități naturale a cîinelui : capacitatea de a-și face auzită vocea ( de a da glas ) pe urmă . Această atitudine cîinele o are înăscută sau nu o are ! Dacă nu o are , nu este un cîine de vînătoare complet și este foarte important pentru crescători să sublinieze existența acestei dotări care , împreună cu curajul , este una dintre caracteristicile principale ale acestor rase .

Proba trebuie să aibă loc pe un teren ușor nivelat și populat din belșug cu iepuri deoarece cîinele trebuie să poată urmării și cea mai slabă urmă de iepure . Cîinele care nu latră pe urmă sau care latră pentru că au văzut iepurele trebuie eliminați . Glasul cîinelui trebuie să se facă auzit exclusiv pe urma olfactivă .

#### **2. Organizarea probei**

Arbitrii după ce au evaluat cîinii , ce sunt supuși probei , în conformitate cu standardul rasei , își exprimă aprecierea lor ( satisfăcător , bun , foarte bun , excelent ) și trag la sorți numerele de concurs și se deplasează împreună cu conducătorii și cu cîinii pe terenul de vînătoare . Se formează un front continuu cu toate persoanele prezente , cu un spațiu de cca. 5 metri .

Conducătorul cu cîinele ce urmează să dea proba trebuie să rămînă ușor în urmă astfel încât cîinele să nu vadă iepurele care pleacă . Linia formată de participanți străbate lent cîmpia și arbitrii , îndată ce zăresc un iepure care pleacă , cheamă concurentul , care trebuie să-și ducă cîinele lîngă locul unde vînatul și-a început goana , eliberîndu-l la indicația arbitrului .

Cîinele trebuie să găsească imediat locul unde iepurele este ascuns sau urma sa și să înceapă să dea glas ( să latre ) . Pentru a-și exprima cu mai mare siguranță aprecierii lor , arbitrii pot să dea concurentului doar două posibilități și în consecință tot atîtia iepuri .

Arbitrii trebuie să țină cont și de condițiile de mediu ambiant și vegetație .

#### **3. Punctaje și aprecieri**

Pentru orice atitudine sau calitate se atribuie un coeficient de mediu ambiant și de vegetație .

a) Voce .....coeficient 8

b) Nas .....coeficient 8

c) Căutare și abilitate .....coeficient 3

d) Perseverență .....coeficient 3

e) Siguranță pe urmă .....coeficient 3

În afară de această , pentru fiecare atitudine se va atribui un calificativ , respectiv punctaj :

- Nesatisfăcător .....echivalent cu 0 puncte

- Satisfăcător .....echivalent cu 1 punct

- Bun .....echivalent cu 2 puncte

- Foarte bun .....echivalent cu 3 puncte

- Excelent .....echivalent cu 4 puncte

Produsul dintre coeficientul pe atitudine și echivalentul calificativului pe acea atitudine dă punctajul pe atitudine . Suma punctajelor pe atitudine dau punctajul final al probei .

a) *Vocea* : calificativ 4 p (excelente ) trebuie să fie dat unui câine care nu se oprește din lătrat atunci când este pe o urmă . Pauzele datorate faptului că câinele a pierdut o urmă ,nu trebuie să fie considerate erori atîta timp cît câinele trebuie să latre numai cît ține urma . Cîinii care latră fără motiv trebuie eliminați .

b) *Nasul* : calificativ 4 p (excelent ) trebuie acordat numai dacă câinele se menține îndelung , cu rapiditate și precizie pe urmă . Cîinii care pierd frecvent urma au slabe calități olfactive .

c) *Căutare și abilitate* : calificativ 4 p trebuie acordat unui câine care î-și începe imediat munca , în mod sistematic și nu înnebunit , care se străduiește să demonstreze că știe să-și folosească nasul pentru căutarea vînatului.

d) *Perseverența* : calificativ 4 p ( excelent ) trebuie acordat unui câine care se străduiește la maxim , insistă să meargă pe aceeași urmă . Cîinii care pierd urma și care continuă să caute

e) *Siguranța urmei* : Poate obține calificativul 4 p ( excelent ) numai acel câine care merge pe urmă cu siguranță și rapiditate .

#### 4. Calificative

De la 91 la 100 puncte .....Excelent ( premiul I )

De la 66 la 90 puncte .....Foarte bun ( premiul II )

De la 44 la 65 puncte .....Bun ( premiul III )

#### 5. Indice al prestației

Cîinele care a obținut cel puțin un premiu III obține mențiune Sp .

## ***IV. Regulamentul pentru probele de vânătoare în vizuină artificială pentru Teckeli***

*Art. 1.* Probele de vânătoare în vizuină artificială au scopul de a iniția câinii în vânătoarea de vulpi și bursuci . Teckeli care au susținut aceste probe vor putea fi apoi mai ușor instruiți chiar și la vânătoarea în vizuini naturale . Probele sunt de altfel utile crescătorilor pentru a menține integre în exemplarele selecționate aceste calități de vânător care sunt cerute raselor de vizuină . Vînatul folosit va fi vulpea sau bursucul .

*Art. 2.* Probele se vor desfășura pe trei clase :

Clasa Juniori : de la 9 luni la 18 luni . Concurează pentru CACT .

Clasa Deschisă : pentru câinii peste 9 luni . Concurează pentru CACT .

Clasa Campioni : obligatorie pentru câinii care sunt deja proclamați campioni . Nu concurează pentru CACT .

Se admite înscrierea în două clase . Criteriile de arbitrar vor fi identice , fiind permis arbitrilor să țină cont , în limite rezonabile , de diversele posibilități fizice ale concurenților .

*Art. 3.* Terenul pe care se desfășoară competiția va trebui să fie special amenajat și îngrădit . Înaintea probei , în incintă vor trebui să fie aranjate toate echipamentele necesare manifestării . Concurenții care își așteaptă rîndul nu se vor opri , în nici un caz în apropierea terenului de concurs . În incinta de concurs au dreptul la acces numai directorul concursului , arbitrii , delegații C.N.T.T. ( resp. A.Ch.R. ) și organizatorii . Publicul va trebui să stea în spatele gardului și nu va deranja absolut deloc concurentul .

*Art. 4.* C.N.T.T. în calitate de organizator nu are nici o responsabilitate pentru incidentele ce pot să survină , persoanelor sau câinilor , atât înainte , în timpul , cît și după competiție .

*Art. 5.* Proprietarul cîinelui e responsabil pentru daunele pe care aceștia le pot provoca .

*Art. 6.* Toți câinii care participă la competiție vor trebui să posede carnetul de performanțe eliberat de A.Ch.R. La sfîrșitul competiției arbitrii vor înregistra rezultatele obținute .

*Art. 7.* Folosirea în scop de antrenament a unei vizuini destinate unei competiții e interzisă pe o perioadă patru zile înainte de competiție .

*Art. 8.* Pentru această probă vor putea fi delegați unul sau mai mulți arbitrii , în funcție de numărul concurenților și competițiilor prevăzute . Arbitrii vor fi întotdeauna desemnați de C.A al A.Ch.R. la propunerea C.N.T.T. Arbitrii vor trebui aleși , în prealabil , din cei cuprinși pe lista oficială a arbitrilor recunoscuți de F.C.I. Asistenții de arbitru nu vor fi în număr mai mare de trei și în orice caz , nu vor avea acces în incinta de concurs decît cel mult doi în același timp .

*Art. 9.* Organizatorii probei vor prevedea numirea unui director de teren care va trebui aprobat de C.N.T.T. Acesta va trebui să supravegheze organizarea competiției astfel încât aceasta să se desfășoare corect .

De la directorul de teren se așteaptă în mod deosebit :

- a) să verifice dimensiunile vizuinei care trebuie să fie în conformitate cu regulamentul .
- b) să supravegheze intrarea în incinta de concurs a concurenților și să asigure maximul de liniște din partea acestora și a publicului .
- c) să efectueze tragerea la sorți înaintea începerii competiției a ordinii câinilor și vulpilor .
- d) să aibă grijă de disciplina persoanelor angajate pentru diverse servicii .
- e) să aibă grijă ca pe terenul de întrecere să nu fie persoane străine de competiție , inclusiv concurenți liberi în acel moment .

### *Descrierea vizuinii*

*Art.10.* Pentru antrenarea teckelilor și pentru disputarea probei , C.N.T.T. ( respectiv grupele locale ale clubului sau asociațiile teritoriale ale A.Ch.R. ) , trebuie să aibă la dispoziție o vizuină artificială construită astfel : vizuina artificială e formată dintr-o serie de lăzi paralelipipedice așezate una după alta , din lemn , ciment sau alt material natural , fără fund și cu capace prevăzute cu balamele astfel încât aceste lăzi să poată să fie deschise rapid în caz de necesitate .

Dimensiunile în interior ale vizuinii trebuie să fie de 18 cm lățime și 20 cm înălțime măsurat de la sol la capac ; în mod exclusiv , pentru teckeli e permisă , dar nu obligatorie , folosirea unor vizuini cu dimensiunile în interior mai mici cu 2 cm , atît lățime cît și înălțime . Lăzile trebuie să fie îngropate în întregime în pămînt și nu trebuie să permită pătrunderea a nici unei raze de lumină în interiorul vizuinei . Pe traseul astfel construit , trebuie aranjate încă cel puțin cinci lăzi de formă circulară , numite cotloane , cu un diametru cuprins între 40-50 cm . Cotloanele , de asemenea , vor avea capac prevăzut cu balamale . Aceste lăzi circulare au scopul să-i dea atît vulpii cît și cîinelui o mai mare libertate de

mișcare și servesc la închiderea vulpii . Intrarea și ieșirea cotloanelor trebuie să aibă două canale pentru a permite introducerea unor gratii de fier sau plăci din tabla metalica care servesc la izolarea cotlonului de galerie atunci cînd vulpea se află acolo .

Primul cotlon trebuie să fie așezat la o distanță cuprinsă între 2-10 m față de intrarea în vizuină iar pe acest traseu trebuie să existe cel puțin o semicurbă , astfel încât la intrare cîinele să nu poată vedea vulpea închisă în cotlon . De la primul cotlon trebuie să plece alte două trasee de o lungime variind între 5-14 m care trebuie să ajungă la cel de-al doilea cotlon formînd astfel un fel de inel . De la al doilea cotlon trebuie să plece încă alte două galerii care trebuie să formeze un al doilea inel ce trebuie să aibă o desfacere în lungime cuprinsă între 10-28 m .

În acest al doilea inel , pot să existe alte două cotloane dintre care unul facultativ din care pleacă o iesire secundara si unul obligatoriu din care pleacă iesirea principala care constă într-un traseu lung de 1-4 m care în final se bifurcă în două trasee lungi fiecare între 1-8 m , cu cel puțin o semicurbă astfel încât cîinele , de la bifurcație să nu poată vedea vulpea închisă într-unul din cotloanele terminale . Deci , desfășurarea totală a vizuinii trebuie să fie cuprinsă între 29-86 m , în timp ce traseul pe care cîinele trebuie să-l parcurgă este de 17-50 m . Cele două trasee care pleacă de la bifurcație trebuie să fie perfect simetrice și vor forma un unghi ( cu traseul de unde se bifurcă ) cuprins între 110-115 grade .

În capacele lăzilor trebuie făcute găuri în care se pun stegulețe de semnalizare care , prin mișcarea lor la trecerea vulpii sau a cîinelui , dau arbitrului și publicului indicația exactă a poziției vulpii sau a cîinelui . Parcurusul trebuie să cuprindă în mod obligatoriu o coborîre ( cu unghiul de 35-65 grade ) ; un cămin adînc de 20 -40 cm , o baltă cu 2 cm apă care nu e așezată în cămin sau coborîș -urcuș iar pentru teckeli o porțiune îngustată lungă de cel puțin 1 m care îngustează vizuina în lățime cu 2 cm .

### *Arbitrajul*

*Art. 11.* Arbitrul trebuie să evalueze munca depusă de cîine și în funcție de aceasta se acordă un punctaj de la 0 la 4 puncte pentru fiecare exercițiu prevăzut de regulament . În al doilea rînd , în funcție de importanța exercițiului , punctajul va fi înmulțit cu un coeficient care variază de la un exercițiu la altul . Suma acestor produse reprezintă punctajul total al cîinelui respectiv calificativul și clasificarea față de ceilalți concurenți . La atribuirea punctajelor , arbitrul trebuie să țină cont de faptul că aceste probe reprezintă o școală pregătitoare pentru vînătoarea în vizuină naturală și deci , trebuie să se raporteze întotdeauna la această eventualitate atunci cînd își formulează hotărîrile .

### *Exerciții și califcative*

*Art. 12.* Probele de vînătoare în vizuină artificială sunt alcătuite din exercițiile ce apar în tabelul următor , pentru fiecare fiind punctajul maxim și coeficientul multiplicator :

EXERCITIUL PUNCTAJ MAXIM	COEF. /MULTIPL. / TOTAL
Munca în vizuina goală	4 / 2 / 8
Intrarea în vizuină goală	4 / 2 / 8
Munca în primul cotlon	4 / 2 / 8
Menținerea pistei la prima bifurcație	4 / 2 / 8
Menținerea pistei la a doua bifurcație	4 / 2 / 8
Menținerea pistei la a treia bifurcație	4 / 2 / 8
Munca la cotlonul terminal	4 / 2 / 8
Temperamentul și rezistența fizică	4 / 5 / 20
Timbrul vocii	4 / 3 / 12
Cadența vocii	4 / 3 / 12
Punctaj maxim	100 puncte

*Art . 13.* Vor obține calificativul

- EXCELENT cîinii care vor realiza punctaj total între 96 și 100 puncte
- FOARTE BUN între 75 și 95 de puncte

- BUN între 50 și 74 de puncte .

Cîinii care vor obține un punctaj sub 50 puncte vor primi calificativul INSUFICIENT și nu vor promova proba .

### *Descrierea exercițiilor*

#### *Art. 14. Munca în vizuina goală*

Pentru acest exercițiu , cîinele are la dispoziție 3 minute .

1. *Intrarea în vizuină* - La chemarea arbitrului , cîinele trebuie prezentat imediat la intrarea în vizuină , eliberat de lesă și de zgardă . La indicația arbitrului , cîinele va fi lăsat de conducător și trebuie să intre imediat și hotărît în vizuină pentru a începe explorarea traseului .

2. *Explorarea vizuinii* - odată intrat în vizuină , cîinele trebuie să parcurgă în întregime fără să dea semne de ezitare sau de teamă . Totuși , nu trebuie confundat un comportament de explorare prudent cu frica sau cu lenea . Întoarcerile inițiale pe pista deja explorată și opririle lungi într-un loc constituie greșeală . În timpul explorării cîinele nu trebuie să latre pentru a nu îl induce în eroare pe conductor . Mici gemete , chelălăituri sau lătrături izolate datorate trecerii recente a vulpii , emoției create de competiție sau de eventualele obstacole ce trebuie trecute , nu constituie motive de penalizare . Un cîine care iese pe la intrare fără să fi dus la bun sfîrșit explorarea va putea fi ajutat de conducător să intre din nou pînă se scurg cele trei minute .

3. *Ieșirea din vizuină* - Odată terminată explorarea vizuinii , cîinele trebuie să iasă în mod spontan și va trebui legat imediat . Ezitățile la ieșire vor fi penalizate , în timp ce refuzul de a ieși va duce la eliminarea cîinelui de la probă . La ieșirea cîinelui , conducătorul său trebuie să stea alături de ieșire sau astfel încât să nu fie văzut de cîine . Conducătorul își va putea lua cîinele ridicînd capacul numai la indicația arbitrului . Punctajul 0 ( zero ) în vizuină goală va duce la eliminarea cîinelui de la această probă .

#### *Art. 15. Considerații generale asupra muncii în vizuină goală*

Pe întreaga durată a exercițiului în vizuină goală , intrarea și ieșirea din vizuină trebuie lăsate deschise . Traseul este același pentru toți concurenții . Vizuina va fi parcursă de vulpe după fiecare al patrulea cîine .

Conducătorul își poate îndemna cîinele numai cu vocea , rămînând la intrare , în nici un caz nu poate lovi lăzile de pe traseu ( se sancționează cu descalificare ) și de altfel el trebuie să rămînă exact la intrarea în vizuină pînă cînd consideră că teckelul e pe punctul de a ieși din vizuină .

Teckelul care , după ce și-a terminat explorarea , intră din nou în vizuină , imediat după ce a ieșit din ea , va fi lăsat să parcurgă din nou vizuina și fiecare eventuală eroare din acest traseu parcurs înapoi va trebui penalizată .

#### *Art. 16. Munca în vizuina ocupată*

1. *Intrarea în vizuina ocupată* - Vulpea va fi așezată în primul cotlon și închisă după gratii . La indicația arbitrului , cîinele va fi adus la intrarea în vizuină și la semnul acestuia , va fi lăsat liber . Cîinele trebuie să intre în vizuină cu hotărîre și să se ducă imediat la gratiile cotlonului în

care se află vulpea . Orice refuz de a intra va penalizat , la al treilea refuz de a intra în vizuina câinele va fi descalificat .

2. *Munca la primul cotlon* - Câinele , ajuns cu un mers sigur chiar dacă prudent la primele gratii , va trebui să-și avertizeze imediat conductorul despre prezența vulpii prin lătrat continuu și cadentat . Câinele va trebui să latre 3 minute . Pauzele scurte , datorate faptului că câinele insistă asupra grilajului său pentru că sapă , pot fi acceptat . Nu sunt acceptate reveniri accentuate înapoi sau pierderi de contact prea lungi . În timpul acestei faze de lucru , se poate întâmpla ca câinele , cuprins de elan datorită prezenței vulpii , să iasă din vizuină pentru ca apoi să intre în ea din nou , imediat . O asemenea eroare va fi minim penalizată . În schimb , câinele care abandonează contactul cu vulpea , iese din vizuină și demonstrează dezinteres sau teamă să intre din nou în vizuină va fi imediat exclus .

3. *Menținerea pistei la prima bifurcație* - După ce câinele și-a terminat munca la primul cotlon , vulpea va fi eliberată și împinsă în cotlonul terminal . Traseul pe care îl va parcurge până la cotlon , dreapta sau stînga , va fi ales după indicațiile arbitrilor . Odată vulpea închisă , va fi lăsat liber câinele care , ajuns la prima bifurcație trebuie să ia direcția vulpii . În caz de eroare , punctajul 4 va fi diminuat cu un punct . În cazul în care câinele revine succesiv chiar de mai multe ori la prima bifurcație , la fiecare eroare punctajul trebuie diminuat cu cîte un punct .

4. *Menținerea pistei la a doua bifurcație* - Sosit la cea de a doua bifurcație , câinele trebuie să ia direcția luată de vînat . Orice eroare va duce la diminuarea punctajului cu un punct .

5. *Menținerea pistei la a treia bifurcație* - Sosit la cea de a treia bifurcație , câinele trebuie să ia direcția luată de vînat . Orice eroare va duce la diminuarea punctajului cu un punct .

6. *Munca la cotlonul terminal* - Câinele , ajuns la gratiile cotlonului terminal , va trebui să semnaleze imediat prezenta vînatului , lătrînd așa cum a fost deja descris , în timp de 3 minute , după care vulpea va fi scoasă și odată cu ieșirea cînelui , proba se va termina . ( exceptînd desemnarea CACT)

7. *Temperamentul și rezistența fizică* - Arbitrul va trebui să evalueze fermitatea caracterului , plăcerea de a lucra , temperamentul și va trebui să alătore acestor considerente impresiile obținute în timpul exercițiilor precedente . O muncă fără vigoare , molatecă , fără temperament și interes , va fi penalizată . Lipsa rezistenței fizice este un defect foarte grav și va trebui penalizat foarte sever .

8. *Timbrul vocii* - Timbrul vocii va trebui să fie cel tipic fiecărei rase .

9. *Cadența vocii* - Lătratul cînelui va trebui să fie cadentat și va trebui să exprime decizie și dorință de luptă . Orice întrerupere datorată faptului că câinele insistă la grilaj sau sapă poate fi acceptată . Toți cîinii care la sfîrșitul probei obțin 100 de puncte , trebuie să participe la proba de săpare după cum urmează : se introduce întăi vulpea în vizuină și se închide într-un cotlon , făcînd-o să parcurgă un traseu obligatoriu . Înaintea cotlonului în care se găsește vulpea va fi ridicat un zid de nisip lung de 30 cm , în vîrf lăsîndu-se o deschidere ( fantă ) de cel puțin 5 cm . După ce vizuina a fost închisă , arbitrul indică conductorului să dea drumul cînelui care are 3 minute , timp să ajungă la zidul de nisip , să treacă de el și să ajungă la vulpe semnalizîndu-i prezența prin lătrat . Este desemnat cîștigător cîinele care sosește primul la vulpe sau dacă nu a ajuns nici unul , cel care a săpat o cantitate mai mare de nisip , . CACT va putea fi declarat numai acel cîinele sosit primul



în clasificare cu 100 de puncte , a demonstrat aptitudini pentru săpat chiar dacă nu a ajuns la vulpe .

**Notă-** nu pot fi înscriși la probă câinii în vîrstă de peste 18 luni care nu au obținut la o expoziție națională , internațională sau de club cel puțin calificativ de FOARTE BUN .

## ***V. Proba pe urma artificială de sînge***

( Schwhk/ Schwhk 40 )

### ***I. Norme generale***

1. La această probă pot fi înscriși numai câinii care au împlinit cel puțin vîrsta de un an .
2. Dacă desfășurarea probei este planificată pentru o singură zi , pot fi înscriși la probă maximum 8 câini .
3. Nu se permite desfășurarea probelor pe arii împădurite mai mici de 20 ha. Această probă nu se poate desfășura dacă terenul este inadecvat .

### ***II. Arbitrii***

Proba trebuie arbitrată de cel puțin un arbitru , ajutat de asistenții pe care aceștia îi consideră necesari .

### ***III. Semnale***

Pentru desfășurarea probei este important să existe o persoană cu un corn care să stea lângă vînatul căzut pentru a semnala ( ex. Totverbellen - Totverweisen , etc. )

### ***IV. Pregătirea pistei -sângele***

1. Pista trebuie să aibă o lungime cuprinsă între 1000 și 1200 m și trebuie să conțină trei unghiuri , pe cât posibil drepte . Trasarea pistei se face cu cel puțin o noapte înainte de competiție ( cu două nopți în cazul Schwhk 40 ) într-un areal cu mult vînat . Punctul de pornire al urmei va fi fixat pe cât posibil în afara pădurii .

Pentru trasarea urmei se va folosi la maximum un sfert de litru de sînge . Punctul de pornire , inițial , și unghiurile vor fi marcate cu puțin păr . Toate pistele vor fi trasate în același mod ( se pot trasa picătură cu picătură sau cu burete ) , iar modul de trasare va fi indicat în formularele de înscriere . Se poate folosi doar sînge de animale de pădure cu păr ( căprior , cerb , mistreț , etc. ) sau un sînge preparat , asimilar adăugându-se doar un anticoagulant . Acest sînge poate fi folosit chiar dacă a fost ținut în congelator . Sângele de porc mistreț nu va fi amestecat cu alte tipuri de sînge .

2. Dacă se folosește aceeași suprafață de teren pentru piste , de mai multe ori , pistele vor fi făcute întotdeauna în mod diferit . Persoana care pregătește pistele , nu poate prezenta câinii .

### ***V. Alegerea modalității de lucru***

1. Conducătorul câinelui este liber să aleagă modalitatea de lucru ( tot timpul cu lesă , Totverbellen , sau Totverweisen ) dar trebuie să-l declare înainte de începerea probei .
2. În Totverbellen sau Totverweisen un arbitru sau un asistent trebuie să stea în apropierea vânatului și să semnaleze cu cornul sosirea câinelui .

### *VI. Căutarea liberă cu Totverweisen*

Câinele trebuie să meargă pe urmă , în lesă , până la 100 m înainte de vânat , lucrând în mod corect , apoi arbitrul dă ordinul de a se elibera câinele , care trebuie să se mențină pe urmă , să ajungă la vânat și să se întoarcă imediat la conducător spre a-l conduce la vânatul căzut , tot fără lesă . Înainte de probă , conducătorul trebuie să spună arbitrilor cum semnalează câinele faptul că a găsit vânatul .

### *VII. Căutarea liberă cu Totverbellen*

Ajuns la 100 m de vânat , câinele , la ordinul arbitrului este eliberat din lesă pentru a căuta vânatul . Ajuns la vânat , câinele , fără ordinul conducătorului și înainte ca acesta să ajungă la vânat , trebuie să dea glas ( să bocească ) .

### *VIII. Modalitatea de lucru*

1. Câinele trebuie să lucreze cu o lesă lungă de cel puțin 6 m și cu zgardă potrivit de largă . La capătul pistei , va fi așezat un vânat ( cerb , căprior , mistreț etc. ) . Arbitrii trebuie să controleze lucrul câinelui la începutul și de-a lungul întregii piste , dacă se corectează singur , etc.
2. Un câine poate să piardă pista de două ori . În acest caz e necesar să-i fie lăsată posibilitatea de a se corecta singur . Arbitrii nu trebuie să cheme înapoi câinele înainte ca aceasta să fi parcurs 75 m în afara pistei . A lua câinele și a-l aduce pe pistă e posibil , dacă se poate motiva acest lucru arbitrului și în acest caz nu se consideră greșeală .

Dacă acest lucru se face de mai multe ori , chiar dacă câinele ajunge la vânat , arbitrul poate considera lucrul câinelui insuficient , fapt care se va comunica imediat și atunci câinele își va termina proba ca antrenament . Dacă conducătorul a comunicat arbitrilor că a văzut o picătură de sânge și acesta este motivul pentru care a pus câinele pe pistă ( acesta fiind în afara pistei ) trebuie să poată conduce , singur , arbitrul în acel punct .

**Notă-** Lucrul câinelui nu trebuie să dureze mai mult de o oră . La capătul pistei poate fi pusă o piele împăiată murdărită cu sânge .

### *IX. Evaluarea lucrului*

1. Evaluarea finală depinde de următorii coeficienți și multiplicatori :

Coeficienți :

- a) Modul de lucru pe urmă.....10
- b) Siguranța pe urmă .....8
- c) Dorința de căutare.....7

Multiplicatori :

- Insuficient .....	0
- Suficient.....	1
- Bun .....	2
- Foarte bun .....	3
- Excelent .....	4

### *X. Premii , calificative*

1. Pentru premiul I ( Excelent ) sunt necesare cel puțin :  $a=4 \times 10=40$  ,  $b=3 \times 8=24$  ,  $c=3 \times 7=21$  Deci în total minim 85 puncte .
2. Pentru premiul II ( Foarte bun ) sunt necesare cel puțin :  $a=3 \times 10=30$  ,  $b=3 \times 8=24$  ,  $c=2 \times 7=14$  Deci în total minim 68 puncte .
3. Pentru premiul III ( Bun ) sunt necesare cel puțin :  $a=2 \times 10=20$  ,  $b=2 \times 8=16$  ,  $c=2 \times 7=14$  Deci în total minim 50 puncte .
4. Proba se consideră absolvită de către acei câini care au obținut cel puțin un premiu III ( Bun ) .
5. Totverweisen și Totverbellen sunt considerate ceva în plus și la egalitate de puncte , avansează câinele în clasificare .

**Notă-** În caz de egalitate între doi sau mai mulți câini , arbitrul va acorda locul I evaluând nuanțele din lucrul câinilor eventual va ține cont și de aspecte de vârstă , sex , etc.

- CACT ( resp . Res .CACT ) poate fi acordat numai aceluia câine care se va clasifica primul ( respectiv al doilea ) cu cel puțin calificativul " Excelent " .

- Timpul de executare al parcursului și lungimea acestuia pot fi , la discreția arbitrului , acesta va ține cont de particularitățile terenului considerând oricum o lungime a pistei de minimum 400 m .

- Nu pot fi înscrși la această probă câinii în vârstă de peste 18 luni care nu au obținut la o expoziție națională , internațională sau de club cel puțin calificativ de FOARTE BUN .

## ***VI.Proba de vânătoare în pădure ( ST )***

### *I. Note generale*

1. La această probă sunt admiși numai câinii care au trecut o probă de tipul Sp .
2. Sunt admiși maximum 8 câini la un arbitru pe zi .

### *II. Condiții de areal*

1. Proba va avea loc într-o zonă de pădure pe cât posibil deasă , având întinderea de cel puțin 1 ha și dacă e posibil bogată în vânat ( iepuri , vulpi , căpriori , etc . )
2. Proba este interzisă în zone populate aproape numai în exclusivitate cu iepuri .

3. Arbitrii trebuie să posede o descriere amănunțită a terenului , ale parcelelor și a cantității de vânat prezent .

### *III. Faze ale probei*

Proba St. cuprinde două părți :

1. *Lucrul în pădure*

2. *Docilitatea*

Câinele va trebui să obțină un punctaj la fiecare fază .

### *IV. Lucrul în pădure*

1. Arbitrii și eventual vânătorii trebuie să se așeze în jurul parcelei , mare de cel puțin un hectar . Pentru a semnaliza începutul , sfârșitul probei , etc. ,este de recomandat să se folosească un corn de vânătoare .

2. Conducătorul câinelui poate începe lucrul în două moduri diferite :

a) dintr-o poziție din afara pădurii , trimite câinele în interior dar nu pe o cărare bătută de animale

b) Se dă câinelui comanda "Pe loc" , iar conductorul se îndepărtează la o distanță de circa 50 m după care dă câinele comanda de începere a lucrului semnalizându-i exclusiv cu mâna

3. Conducătorului îi este interzis să intre în parcelă

3.1 Toți câinii trebuie să lucreze în cel puțin două sau în maximum trei parcele diferite .

3.2 Controlul căutării : va fi efectuat cu un al doilea câine , atunci când primul câine nu a găsit nimic .

3.3 Eroare de căutare poate fi de două tipuri :

a) Când câinele a lucrat numai la marginile parcelei sau prea aproape de conductor

b) Când la " controlul căutării " a unei anumite parcele , cel de-al doilea câine găsește vânat .

3.4 Dacă doi câini nu au găsit nimic în aceeași parcelă , aceasta dovedește că nu există vânat .

3.5 Nu poate fi numit " controlul căutării " , dacă al doilea câine lucrează la margini sau prea aproape de conductor . Acest lucru va fi definit ca " eroare de căutare " .

Dacă un câine nu găsește vânat cu păr în parcela sa , un alt câine trebuie să facă "controlul căutării" în acea parcelă . Dacă al doilea câine găsește vânat , lucrul primului va fi definit ca " eroare de căutare" , și va avea punctaj nul .

Dacă ambii câini nu au găsit nimic , dar au lucrat bine , arbitrii vor accepta că în acea parcelă nu există vânat . Pentru evaluarea câinelui se atribuie o nouă parcelă .

4. Câinele trebuie să lucreze în parcelă într-un mod autonom , continuu și într-un cerc amplu , trebuie să stârnească vânatul și să-l gonească dând glas cel puțin până când vânatul iese din parcelă .
5. Arbitrii trebuie să înscrie în fise fiecare animal găsit de toți câinii . Dacă animalul găsit este un iepure , nu poate fi acordat premiul întâi ( Excelent ) .
6. Pentru a putea evalua în puncte a) Comportamentul la scotocire în pădure și b) Perseverența în scotocire ( ex. dacă câinele găsește vânat foarte rapid , nu se poate evalua modul de scotocire ) se poate acorda o altă parcelă de pădure sau chiar cultivată , fără vânat . Câinele trebuie să lucreze cel puțin 8-10 minute .
7. Dacă câinele se îndepărtează timp de 30 minute fără ca să fie posibil de a se verifica munca sa , este eliminat din probă .

### *V. Mersul la picior*

Pentru a evita diverse neplăceri ce pot fi cauzate de câine în cadru unei vânători acesta trebuie educat să meargă la picior . Legat la lesă sau liber câinele trebuie să evite obstacolele din pădure într-un mod elegant . Mersul la picior se verifică ușor și sigur dacă conductorul , cu o lesă , moale , sau cu câinele liber , merge în zig -zag într-o zonă cu copaci . Mersul la picior se verifică de-a lungul întregii parcele și se evaluează numai la sfârșit .

### *VI. Rămânerea pe loc și indiferența la focul de armă*

Fiecare câine va fi supus acestei încercări , singur într-o poiană din pădure astfel încât să poată fi bine observat . Conductorul se deplasează cu câinele în poiană , pune în jos rucsacul și dă câinelui comanda "Pe loc" . Câinele poate fi legat cu o lesă sau poate fi lăsat liber . În cazul în care este lăsat liber i se va scoate și zgarda . Este permis să-i fie lăsată zgarda și lesa în față sau într-o parte dar nu deasupra câinelui . Conductorul trebuie să se îndepărteze astfel încât câinele să nu-l poată vedea . Conductorul sau un asistent al arbitrilor trebuie să tragă două focuri de armă una după alta . Câinele poate ridica capul sau să se ridice în "șezi" sau în picioare dar nu are voie să se îndepărteze de poiană . Dacă câinele latră , scheaună sau fuge , va fi eliminat de la probă . Arbitrul trebuie să se așeze astfel încât să poată vedea câinele fără să fie văzut și pentru a evalua siguranța câinelui, trebuie să-l observe cel puțin 5 minute . Este interzisă folosirea mijloacelor tehnice de supraveghere ( video , etc ) .

### *VII. Disciplina în orice situație de vânătoare*

Câinii concurenți se așează la cel puțin 50 m unul de altul și trebuie să stea liniștiți lângă conductor . Este interzis să latre , să scheaune , să sară pe conductor sau să încerce să fugă . Semnalul de încheiere a acestei etape este dat de arbitru .

### *VIII. Evaluarea lucrului*

1. Evaluarea depinde de coeficienți și multiplicatori :

Comportamentul de scotocire în pădure .....	8
Perseverență în căutare .....	6

Scoaterea din ascunzătoare a vânatului .....5

Mersul la picior

- legat .....1
- liber .....2

Rămânerea pe loc și indiferența la focul de armă :

- legat .....1
- liber .....2

Disciplina în orice situație de vânătoare :

- legat .....1
- liber .....2

Multiplicatori :

- insuficient .....0
- suficient .....1
- bun.....2
- foarte bun .....3
- excelent .....4

2. Într-o probă de St . câinele trebuie să obțină un minim de punctaj la fiecare fază . Dacă obține zero puncte la o fază câinele va fi eliminat de la probă .

### *XI. Premii și calificative*

1. Pentru Premiul I ( Excelent ) sunt necesare cel puțin :  $a=4 \times 8=32$   $b=3 \times 6=18$   $c=4 \times 5=20$   
 $d+e+f=10$  Total minim 80 de puncte și în plus câinele trebuie să găsească vânat în ambele areale .

2. Pentru Premiul II ( Foarte bun ) câinele trebuie să găsească vânat în cel puțin una din cele două areale și să obțină următoarele punctaje :  $a=3 \times 8=24$   $b=3 \times 6=18$   $c=3 \times 5=15$   $d+e+f=8$  Total minim 65 de puncte .

3. Pentru a obține Premiul III ( Bun ) câinele trebuie să găsească vânat în cel puțin una din trei parcele și să obțină cel puțin următoarele punctaje :  $a=2 \times 8=16$   $b=2 \times 6=12$   $c=2 \times 5=10$   $d+e+f=6$   
Total minim 44 de puncte .

4. Un câine ce a obținut cel puțin Premiul III ( Bun ) a trecut proba St.

5. CACT ( Res. CACT ) poate fi acordat numai câinelui care se clasifică primul respectiv al doilea cu cel puțin calificativul Excelent .

**Notă** - Nu pot fi înscriși la probă câinii în vîrstă de peste 18 luni care nu au obținut la o expoziție națională , internațională sau de club cel puțin calificativ de FOARTE BUN la frumusețe .

## **VII. Proba de vânătoare multiplă ( Vp )**

### **I. Norme generale**

1. Pentru probă de 2 zile sunt admiși maximum 12 câini . Pentru o probă de o zi se admit maximum 6 câini . Organizatorii pot elimina ulterior numărul suplimentar de câini înscriși , vârsta minimă a câinilor ce pot fi înscriși la probă este de 9 luni .

2. Este posibil să se organizeze Vp fără Sp numai în cazuri speciale cu următoarele condiții :

2.1. Toți câinii înscriși să fi trecut în prealabil Sp . Punctajul total se obține de câine la Schwhk , în St și în "disciplină" , dar premiul ( calificativul ) se obține adunând la aceste punctaje rezultatul Sp cel mai bun obținut prealabil .

2.2. Proba de St. trebuie să urmărească cu exactitate indicațiile din paragrafele de la 2 la 9 din regulamentul St.

2.3. Un rezultat de Sp obținut după Vp nu poate fi utilizat pentru a crește punctajul acestuia din urmă

### **II. Desfășurarea probei**

Proba se va desfășura astfel :

1. Lucrul pe urmă de sânge :

- a) Modul de lucru pe urmă.....10
- b) Siguranța pe urmă .....8
- c) Voința de căutare .....7

2. Lucrul pe urma de iepure :

- a) Nas.....10
- b) Voce .....9
- c) Dorința de căutare .....3
- d) Siguranța pe urmă .....3

3. Lucrul de scotocire în pădure :

- a) Comportamentul în timpul scotocirii.....8
- b) Perseverența.....6
- c) Stărnirea vânatului.....5

4. Mersul la picior :

- a) Legat .....1
- b) Liber.....2

5. Rămânerea pe loc și indiferența la focul de armă :

a) Legat ..... 1

b) Liber.....2

6. Disciplina în situație de vânătoare :

a) Legat ..... 1

b) Liber.....2

7. Lucrul pe urma de sânge

Proba va fi executată cu următoarea diferență : lungimea urmei va fi de 400 metri cu două unghiuri de 90 de grade .

8. Lucrul Sp

Proba va fi executată după regulament .

**Notă .** În caz de Vp cu CACIT în competiție , este în vigoare regulamentul FCI .

9. Lucrul de scotocire în pădure

Proba va fi executată cu următoarele diferențe :

9.1. Câinele va lucra într-o singură parcelă ,

9.2. Dacă nu e posibil să se evalueze punctele a) și b) se va pune la încercare câinele în altă parcelă .

9.3 . Nu va fi considerat coeficientul c) dacă nu e vorba de un Vp fără Sp .

10. Modul de calcul al punctajului , calificative , premii

10.1 Modul de calcul al punctajului depinde de punctele acordate la fiecare etapă și de coeficienții corespunzători .

Pentru Premiul I ( Excelent ) câinele trebuie să obțină cel puțin punctaje după exemplul care urmează :

	Punctaj	Coeficient	Total
<b>Proba pe urma artificială de sânge - Schwk</b>			
a)	4	10	40
b)	3	8	24
c)	3	7	21
<b>Proba de urmărire , cu voce , pe urmă de iepure - SP</b>			
a)	4	10	40
b)	4	9	36
c)	3	3	9
d)	3	3	9
<b>Proba de vânătoare în pădure - ST</b>			



a)	4	8	32
b)	3	6	18
c)	0	5	0

Vp sau fără Sp-----229

Proba de disciplină -----10

Total 239 puncte

10.2 Pentru Premiul II ( FB ) sunt necesare cel puțin următoarele punctaje : 3 3 2 3 3 2 2 3 3

Total 179 + disciplina 8 = 187 puncte

10.3 Pentru Premiul III Bun ) sunt necesare cel puțin : 2 2 2 2 2 2 1 2 2

Total 125 + disciplina 6 = 131 puncte

10.4 Un câine care obține cel puțin Premiul III ( Bun ) a trecut examenul Vp .

**Notă.** CACT poate fi acordat câinelui care s-a clasificat primul cu cel puțin calificativul Excelent . Nu pot fi înscriși la probă câinii mai în vîrstă de 18 luni care nu au obținut la o expoziție națională , internațională sau de club pe rasă cel puțin calificativul de FOARTE BUN la frumusețe .

### ***VIII.Proba de gonire și hărțuire a mistrețului***

1. Această probă se desfășoară pe un teren cu suprafața de circa 1,5-3 ha , îngrădit dar cu vizibilitate suficientă .
2. În teren se vor găsi , de preferință doi mistreți cântărind , fiecare între 40 -80 kg . Nu vor fi utilizați vieri având vârsta peste un an și scroafe peste 2 ani .
3. Proba se efectuează individual de către fiecare câine .
4. Arbitrii se vor găsi într-un foisor special amenajat în interiorul terenului astfel încât să aibă o vizibilitate cât mai bună .
5. Conducătorul câinelui intră în teren cu câinele în lesă și se deplasează cu el până la foisor , la indicația arbitrilor și cu câteva cuvinte de încurajare eliberează câinele din zgardă . Conducătorul va rămâne în permanență lângă foisor și nu îi este permis să încurajeze de la depărtare câinele . Dacă câinele se întoarce la conducător , trebuie trimis să caute din nou . Sunt permise două reveniri ale câinelui , la a treia revenire este eliminat din probă .
6. Câinele are la dispoziție 5 minute pentru căutare și trebuie să gonească respectiv să hărțuiască mistrețul 10 minute . La sfârșitul probei , la indicația arbitrilor , câinele trebuie chemat și va fi scos , la lesă din teren .

### ***ARBITRAJUL***

7. Modul , maniera de căutare ( coeficient 6 )

Câinele trebuie să se depărteze de conducător , mânat de un singur scop , cel de a explora terenul și de a găsi mistrețul în circa 4-5 minute .

Dacă timp de 5 minute câinele nu începe să caute sau în 10 minute nu găsește mistrețul va fi exclus de la probă . Fiecare întoarcere a câinelui la conductor se penalizează cu 0,5 puncte .

#### 8. Utilizarea nasului ( coeficient 4 )

Se va puncta măsura în care câinele își folosește nasul pentru a găsi mistrețul .

Nu este suficient să alerge în stânga , dreapta cu nasul în pământ după diverse urme ci trebuie să găsească cea mai proaspătă urmă pe care urmărind-o să ajungă la mistreț .

#### 9. Vocea , insistența și perseverența ( coeficient 15 - voce, 6 - insistență ,9 - perseverență ) .

Câinele trebuie să gonească și să hărțuiască mistrețul cu patimă dar și cu suficientă prudență .

Se punctează , de asemenea , perseverența , continuitatea și timbrul lătratului .

Câinele trebuie să lucreze activ timp de 10 minute . Se poate întoarce de cel mult 2 ori la conductor dar în acest caz nu va mai primi punctaj maxim .

Se va puncta de asemenea stilul în care câinele hărțuiește mistrețul , acesta trebuie să fie caracteristic rasei .

#### 10. Punctaje , premii

Punctarea câinilor la această probă se face conform cu tabelul următor :

	Coeficient	Excelent	F.Bun	Bun
1.Modul de cautare	6	4	3	2
2.Utilizarea nasului	4	4	3	2
3.Voce(6), insistență,perseverență (9)	15	4	3	2

Punctajul maxim : 100 puncte calificativul fiind :

1. EXCELENT ( Premiul I ) - Punctaj minim 94

2. FOARTE BUN ( Premiul II ) - Punctaj minim 69

3. BUN ( Premiul III ) - Punctaj minim 48

**Notă** - CACT ( respectiv Res. CACT ) se poate acorda câinelui care s-a clasificat primul și a obținut calificativul EXCELENT .

Nu pot fi înscriși la probă câinii peste 18 luni care nu au obținut la o expoziție internațională , națională sau de club cel puțin calificativ de Foarte Bun .